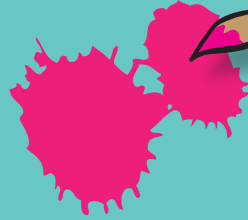
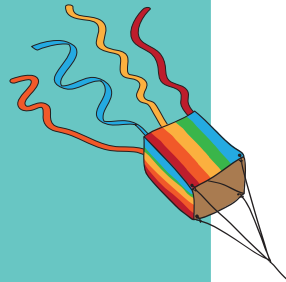




101 DINGEN



**DIE JE MOET
DOEN VOOR
JE 12 BENT**



www.lannoo.com

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden
verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand
en/of openbaar gemaakt in enige vorm of op enige wijze,
hetzij elektronisch, mechanisch of op enige andere manier
zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Registreer u op onze website en we sturen u regelmatig
een nieuwsbrief met informatie over nieuwe boeken
en met interessante, exclusieve aanbiedingen.

ISBN 978 94 014 2061 7

D/2014/45/452

NUR 214

Oorspronkelijke titel

101 things to do before you grow up

Oorspronkelijke uitgever

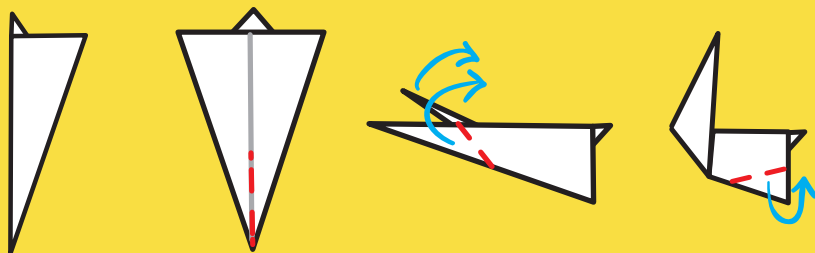
Red Lemon Press Limited, United Kingdom, 2014

© 2014 Red Lemon Press Limited

© Nederlandse vertaling Uitgeverij Lannoo nv, Tiel, 2014

Nederlandse vertaling Christelle Bogaert

Gedrukt in China



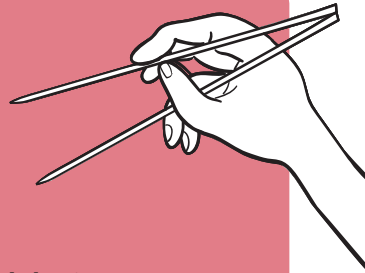
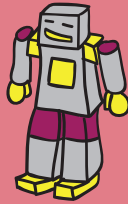
101 DINGEN

**DIE JE MOET
DOEN VOOR
JE 12 BENT**



INHOUD

- 1 Een parachute knutselen van een plastic zak
- 2 Een tijdcapsule maken
- 3 Leren jongleren met drie voorwerpen
- 4 Tot tien tellen in zes verschillende talen
- 5 Weten hoe laat het is zonder klok
- 6 Knopen leggen zonder in de knoop te geraken
- 7 Een boodschap in een fles posten
- 8 Een sneeuwballengevecht plannen
- 9 De beste pizza bakken
- 10 Een geheime handdruk bedenken
- 11 Een zelfportret tekenen
- 12 Zelf een kompas maken
- 13 Een griezelverhaal schrijven
- 14 Sterren kijken
- 15 Fabeltjes ontkrachten
- 16 Je toverkunsten tonen
- 17 Griezelige zwarte bloemen maken
- 18 Een vlinder grootbrengen
- 19 Spelen met schaduwen
- 20 Een stripverhaal tekenen
- 21 Twee instrumenten uit de natuur bouwen
- 22 Een superheld uitvinden
- 23 Muziek leren lezen
- 24 Een kandijstokje maken
- 25 Dansen tot je erbij neervalt
- 26 Zonne-energie hamsteren
- 27 Een vlieger maken en oplaten
- 28 Een lavalamp laten branden
- 29 Een superleuke schuilnaam verzinnen
- 30 Bijna alles onthouden
- 31 Drie coole codes creëren
- 32 Een perfect papieren vliegtuigje vouwen
- 33 Omgaan met een noodgeval
- 34 Wormen kweken
- 35 Een stad van dozen bouwen
- 36 Een doek weven
- 37 Je voorbereiden op een natuurramp
- 38 Kaarten kraken
- 39 Vijf sporen van dieren vinden
- 40 Eten met stokjes
- 41 Meer te weten komen over je sterrenbeeld
- 42 Perfecte push-ups en sit-ups afwerken
- 43 Dromen verklaren
- 44 De onnavolgbare ballontruc uithalen
- 45 Er een lap op geven
- 46 Zelf een thaumatroop maken
- 47 Een lepel op je neus laten balanceren
- 48 Een grappig flipboek samenstellen
- 49 Een speciale sokkenpop maken
- 50 Buikspreken
- 51 IJsjes schudden
- 52 Plezier maken met pen en papier
- 53 Een bordspel bedenken
- 54 Kunstjes met je skateboard
- 55 De zeven wereldwonderen leren
- 56 De verstrooide professor spelen
- 57 Alles klaarmaken om te gaan kamperen
- 58 Een wijsneus wezen
- 59 Het weer voorspellen
- 60 Zelf een dagboek ontwerpen
- 61 De schijngestalten van de maan kennen
- 62 'Dank u' zeggen in tien vreemde talen



- 63 Een vulkaan maken in de keuken
- 64 Drie keer je hersenen bedriegen
- 65 Een sneeuwbol maken
- 66 Een kortfilm draaien
- 67 De bunny hop doen met je BMX
- 68 Schrijven met onzichtbare inkt
- 69 Je handpalm lezen
- 70 Zelf een hindernissenparcours bouwen
- 71 Schilderen als een beroemd kunstenaar
- 72 Een grappig waterkershoofd maken
- 73 Een geweldig slaapfeestje organiseren
- 74 Reisspelletjes spelen
- 75 De beste warme chocolademelk bereiden
- 76 Op schattenjacht gaan
- 77 Zelf een krant schrijven
- 78 Een T-shirt verven
- 79 Een ballon in een zwaan veranderen
- 80 Een truc uithalen met jezelf
- 81 Een armband maken van kauwgompapiertjes
- 82 Door papier stappen
- 83 Een speaker maken van een kartonnen beker
- 84 Gigantische bellen blazen
- 85 Een brij maken die licht geeft in het donker
- 86 Op spoken jagen
- 87 Een bloktekening maken
- 88 Een menselijke leugendetector zijn
- 89 De neerslag meten
- 90 Een wapenschild ontwerpen
- 91 Een basketbal op je vinger laten draaien
- 92 Een gerecycled vogelhuisje maken
- 93 Een fantastische schuilplaats bouwen binnenshuis
- 94 Je nooit meer vervelen
- 95 Zelf limonade maken
- 96 Transfertrucjes
- 97 Kunstig vouwen
- 98 Volleybal spelen met waterballonnen
- 99 Zelf een boemerang maken
- 100 Uitvlooiën welk teken uit de Chinese dierenriem jij bent
- 101 Een kom maken van papier-maché



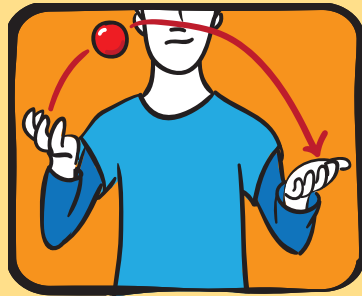
3

LEREN JONGLEREN MET DRIE VOORWERPEN

Jongleren is perfect om mee uit te pakken. Met een beetje concentratie, oefening en tempo steel je op elk feestje de show!

VEILIGHEID VOOR ALLES!

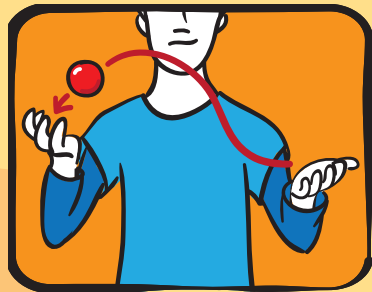
Eerst en vooral: de basisregel van jongleren is veiligheid. DENK er niet eens aan om te jongleren met brandende fakkels! Leer jongleren met balletjes of zakjes gevuld met spliterwten of rijst. Met de juiste voorwerpen en techniek kun je in een wip gooien en vangen als de beste... en zie je er geweldig cool uit terwijl je dat doet!



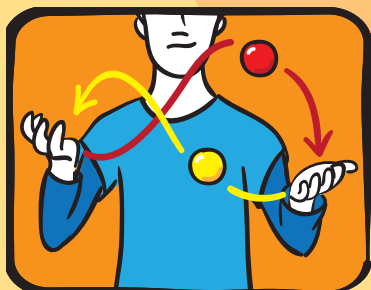
1 Neem een balletje of zakje met rijst/spliterwten. Werp het met een boogje van je ene hand in de andere, op gelijke hoogte met je ogen.

HANDIG OM TE WETEN!

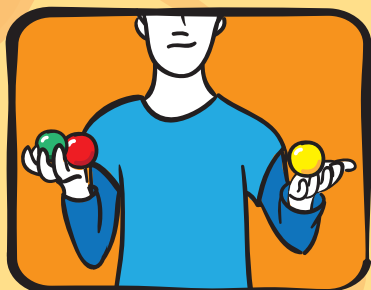
Een van je handen is je zogenaamde dominante hand: dat is de hand waarmee je het meeste gooit en vangt. Meestal is dat de hand waarmee je schrijft.



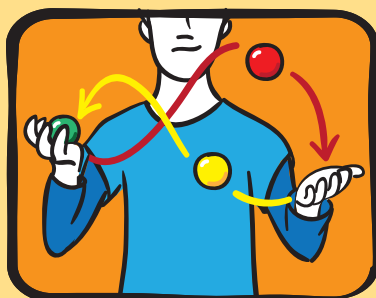
2 Gooi de bal van de ene hand in de andere zonder dat je je hoeft te rekken om hem te vangen. Oefen tot je een goed tempo hebt.



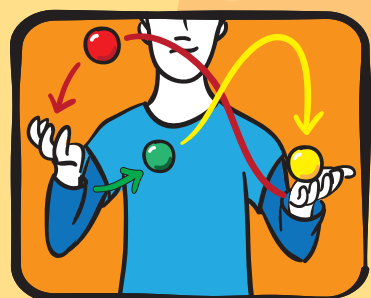
3 Probeer nu eens twee ballen tegelijk te gooien. Op het moment dat de eerste bal naar beneden komt, gooi je de tweede bal op en vang je beide.



4 Neem nu nog een bal, zodat je in totaal drie ballen vasthoudt. Houd er twee in je dominante hand.



5 Gooi de eerste twee ballen net zoals voordien en houd de derde bal in je dominante hand.



6 Werp de derde bal in de lucht wanneer de tweede bal op zijn hoogste punt is. Blijf de ballen gooien in een constante lus.

WAAROM NIET?

Vervang een van de ballen door een appel. Probeer er tijdens het jongleren een hapje van te eten!

KLAAR!

GEDAAN OP

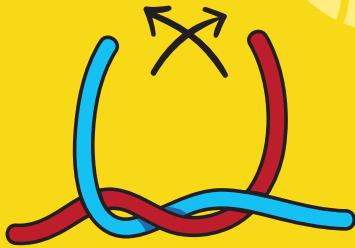
6

KNOPEN LEGGEN ZONDER IN DE KNOOP TE GERAKEN

Wat je moet weten over knopen: je hebt ze **VAAK** nodig. In het dagelijkse leven gebruiken we ze voor van alles en nog wat, het is dus belangrijk dat je een knoop kunt leggen! Begin met deze drie handige, gemakkelijke knopen.

PLATTE KNOOP

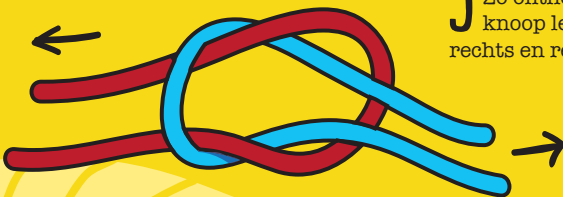
Met de platte knoop maak je twee touwen aan elkaar vast.



1 Leg het uiteinde van het linkertouw over het uiteinde van het rechtertouw en haal het eronderdoor.



2 Plooi de uiteinden naar binnen. Leg het rechtertouw over het linker- en haal het eronderdoor, door de ontstane lus.



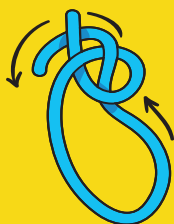
3 Trek de knoop aan. Zo onthoud je hoe je de knoop legt: links over rechts en rechts over links.

PAALSTEEK

De paalsteek wordt gebruikt om een niet-schuivende lus in een touw te leggen. Voor er klingordels bestonden, legden bergbeklimmers deze knoop in het touw rond hun heup om zich te zekeren.



1 Maak een lus door het werkende deel (de onderkant) van het touw over het staande deel (het bevestigde deel) te leggen.



2 Haal het werkende deel door de lus en daarna onder het staande deel door.



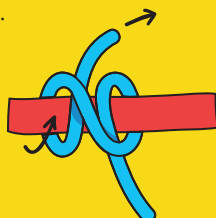
3 Haal het werkende uiteinde opnieuw door de lus en trek aan.

MASTWORP

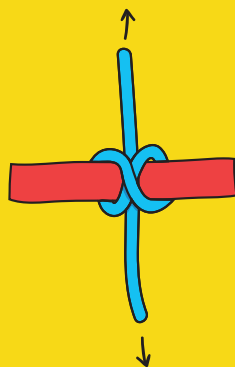
Gebruik deze knoop om een touw aan een stok vast te sjoeren.



1 Sla het werkende uiteinde over en onder de stok of paal. Leg over het staande deel.



2 Ga opnieuw rond de stok (eronderdoor en omhoog) en haal het werkende einde door het kruis.



3 Trek stevig aan. De twee uiteinden van het touw moeten in elkaars verlengde onder het kruis liggen.

KLAAR!

GEDAAN OP

7

EEN BOODSCHAP IN EEN FLES POSTEN

Wat als je een briefje zou schrijven, in een fles stoppen en in zee gooien? Hoe ver zou de fles reizen? Wie zou ze vinden? Vis het uit!



1 Zoek een middelgrote fles met stevige dop waar geen water kan inlopen.



2 Zoek een markeerstift met onuitwisbare inkt en een dun kaartje om je boodschap op te schrijven.



3 Schrijf je briefje. Zet er het e-mailadres van een volwassene op. Zo kan diegene die de fles vindt jou een berichtje sturen.



4 Gooi je fles in zee bij hoogtij; anders spoelt ze gewoon terug aan op het strand. Daar gaat 'ie!

KLAAR!

GEDAAN OP

EEN SNEEUWBALLEN-GEVECHT PLANNEN!

8

Bouw een muur van ijs en verstop daarachter je sneeuwballen – en maak je op voor een winterse veldslag.

VOOR DE MUUR:

Gebruik een rechthoekige pot (bijvoorbeeld een doos van roomijs), schep sneeuw, duw aan en keer vervolgens de doos met 'bakstenen van sneeuw' om. Voor een bijzonder effect gebruik je hier en daar een 'steen' waarin je voedingskleurstof hebt gemengd.

WEET JE WAT?

In januari 2013 vochten 5800 mensen het grootste sneeuwballengevecht ooit uit in Seattle, VS.

VOOR DE BALLEN:

- Ⓛ Vind de perfecte sneeuw! De sneeuw mag niet te nat zijn, want dan krijg je een sneeuwbrig in plaats van een sneeuwbal.
- Ⓛ Let op dat er geen takjes, steentjes of te veel ijsklonters in je sneeuwbal zitten. De beste sneeuw voor sneeuwballen is vaak te vinden dicht bij een huis of de stoeprand omdat het daar warmer is; de sneeuw zal er een beetje gesmolten zijn.
- Ⓛ Opgepast voor bevroren handen! Draag warme en waterdichte handschoenen als je sneeuwballen maakt.
- Ⓛ Aha! Je muur van ijs is de perfecte plek om je voorraad achter te verstoppen. Voor het ultieme sneeuwballengevecht gooi je twee of drie sneeuwballen onmiddellijk na elkaar.



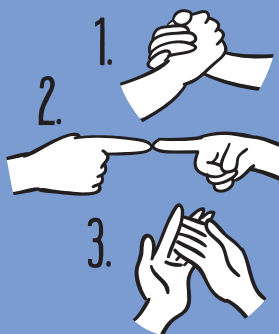
KLAAR!

GEDAAN OP

10

EEN GEHEIME HANDDRUK BEDENKEN

Psst! Wat is de coolste manier om 'hallo' te zeggen tegen je beste vriend? Een supergeheime handdruk, compleet met klopjes, vingerknippen en andere gave moves!



1 Kies vijf of zes gebaren voor je handdruk. Kijk even op de lijst hieronder en beslis wat jij en je vrienden het leukste vinden.

2 Bij een geheime handdruk moet je al je zintuigen gebruiken: blaas, fluit, klak met je tong en gooi er een gilletje of twee tussen.

3 Bepaal een volgorde voor jullie gebaren. Voeg iets unieks toe aan jullie handdruk: een beweging die jullie samen bedenken.

PROBEER MISSCHIEN EENS:

- Vuistklopje
- Vastgrijpen
- Pinkie promise
- Vingertippen aanraken
- Schouderstootje
- Vingers in de lucht
- Vingers tegen elkaar als een spin
- High fives (of low fives)
- High tens (high five met allebei de handen)
- Heupstoot
- Handpalmen over elkaar laten glijden
- Een knuffel
- Aan enkele vingers trekken

DENK ERAAN:

Oefenen, oefenen en nog eens oefenen! Ook al zijn er meer dan vijf stappen in je shake, het moet eruitzien alsof alles vanzelf gaat.

KLAAR!

GEDAAN OP

EEN ZELFPORTRET TEKENEN

11

Bij een zelfportret tekent de kunstenaar zichzelf. Bekijk jezelf in de spiegel, neem potlood en papier en begin eraan!



1 Breng eerst je kenmerken in kaart. Je hand is ongeveer even groot als je gezicht, leg daarom je hand op het tekenblad.



2 Zet een puntje boven je middelvinger en onder aan je handpalm. Verbind beide puntjes met een ovale lijn.



3 Teken in het ovaal een kruis van streepjeslijnen. De ogen bevinden zich boven de horizontale streep, de neus in het midden en de mond daaronder.



4 Breng meer details aan, zoals wenkbrauwen, oren en haar. Gom het kruis uit en... voilà. Je hebt een zelfportret getekend.

KLAAR!

GEDAAN OP

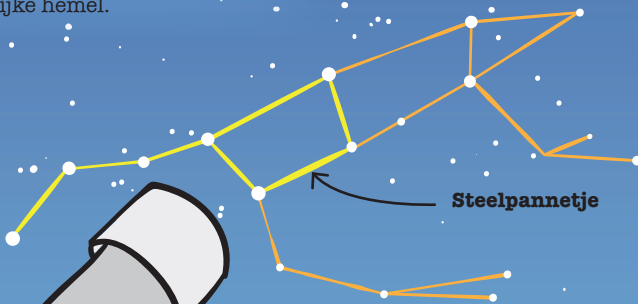
14

STERREN KIJKEN

Sterrenbeelden zijn groepen sterren die 's nachts aan de hemel schitteren. Er bestaan minstens 88 sterrenbeelden en ze zijn genoemd naar een dier of figuur uit de mythologie.

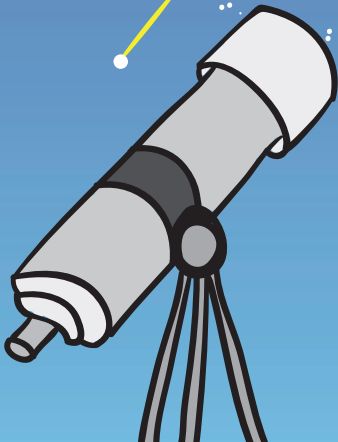
WAAR BEN JE?

Het grootste sterrenbeeld is Orion, ook wel 'de Jager' genoemd. Waar vind je Orion? Speur 's avonds de zuidwestelijke hemel af als je op het noordelijke halfrond staat, de noordwestelijke als je in het zuidelijke halfrond bent. Woon je op of bij de evenaar, dan staat Orion aan de westelijke hemel.



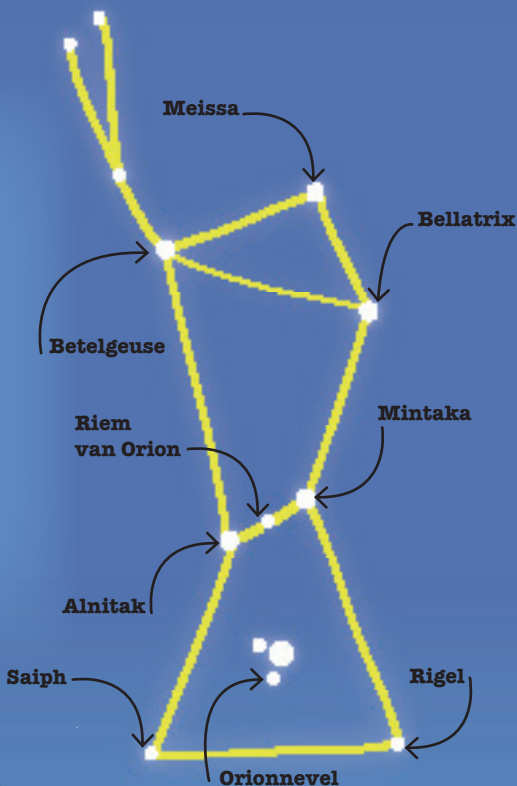
DE GROTE BEER

Een ander bekend sterrenbeeld is de Grote Beer (Ursa Major). In de Grote Beer bevindt zich het Steelpannetje. Maar weet je wat? Het Steelpannetje is GEEN sterrenbeeld maar een 'asterisme'. Dat is een groepering van sterren die een figuur vormen binnen een sterrenbeeld.



ORION

Zoek tussen de sterren een patroon zoals hiernaast (draai het blad ondersteboven als je op het zuidelijke halfrond staat). De drie heldere sterren die vlak bij elkaar op één lijn staan, zijn het gemakkelijkst te vinden. Ze stellen de riem van Orion voor. De twee heldere sterren daarboven zijn de schouders van Orion, de twee daaronder zijn knieën.



CANIS MINOR



CANIS MAJOR

Bij Orion zie je misschien Canis Major en Canis Minor, de twee jachthonden van Orion.



WAAROM NIET?

Zoek uit wanneer je een meteorietregen kunt zien en doe een wens bij een vallende ster.

KLAAR!

GEDAAN OP

15

FABELTJES ONTKRACHTEN

Roep verzinsels een halt toe. Weg met het bijgeloof! Het is tijd om vier populaire fabeltjes de wereld uit te helpen.

De bliksem slaat NOOIT twee keer in.

Ook al lijkt het onwaarschijnlijk, de bliksem kan wel degelijk twee keer op dezelfde plek inslaan. De Empire State Building in New York krijgt jaarlijks meer dan honderd bliksem-inslagen te verduren!

Stieren worden woest als ze ROOD zien.

Stierenvechters zwaaien met een rode cape om de aandacht van de stier te trekken. Toch maakt de kleur van die cape geen sikkepit uit. Het dier reageert gewoon op de beweging. Stieren zijn overigens kleurenblind, ze zien de kleur rood niet op dezelfde manier als jij en ik.



Als je een pad aanraakt, krijg je WRATTEN.

Kom zeg, die arme pad. Het is niet omdat zijn huid bedekt is met bultjes dat jij wratten krijgt als je hem aanraakt! Die bultjes zijn gewoon een camouflagemiddel.



Het duurt ZEVEN JAAR voor een ingeslikte kauwgom verteerd is.

Voedsel dat we kauwen en inslikken wordt in ons spijsverteringsstelsel afgebroken door enzymen. Het probleem met kauwgom is dat die precies gemaakt is om niet afgebroken te worden wanneer je erop kauwt. Het duurt dan ook wat langer voor een ingeslikte kauwgom verteerd is... maar geen zeven jaar!

KLAAR!

GEDAAN OP

JE TOVERKUNSTEN TONEN

16

Hé, makker! De gemakkelijkste manier om vrienden en familie met open mond te laten toekijken is door een paar trucjes uit je mouw te schudden. Probeer dit op het volgende feestje!

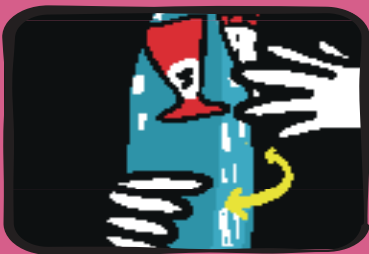
DE DRIJVENDE KETCHUP

Vul voor je begint een lege plastic fles tot bijna helemaal bovenaan met water.



1 Leg uit dat je een zakje tomatenketchup op commando kunt laten bewegen. Open de fles en doe het zakje erin. Draai de dop dicht.

2 Houd de fles met één hand aan de zijkant vast, zodat je het zakje duidelijk kunt zien. Wijs met de andere hand naar het zakje en beveel: 'Ketchup omhoog!' of 'Ketchup omlaag!'.



3 De truc: op het moment dat je het zakje beveelt om te bewegen, knijp je zachtjes in de fles. Door de waterdruk zal het zakje omhoog en omlaag bewegen en op commando zelfs halt houden!

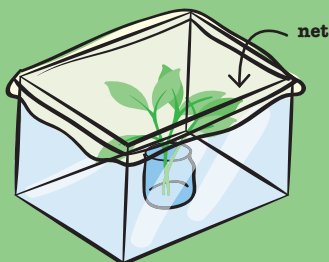
KLAAR!

GEDAAN OP

18

EEN VLINDER GROOTBRENGEN

Van ei tot vlinder: vlinders ondergaan een verbluffende gedaanteverandering of metamorfose. Met een beetje geluk zie je het allemaal gebeuren!



1 Bouw een huisje voor je rups. Gebruik een doorzichtige doos en bedek die met een net (een stof met heel kleine gaatjes erin) zodat de rups ergens kan aanhangen.

2 Zoek een rups en lok die op een stok. Neem behalve de stok ook een paar bladeren mee van de plant waarop je de rups vond. De rups heeft ze nodig als voedsel!



3 Stop de stok, rups en bladeren in de doos. Zet de doos buiten op een beschutte plek. Na ongeveer zes weken is de rups veranderd in een pop waar niet lang daarna je vlinder uitkruipt!

DENK ERAAN:
Zodra je vlinder
volgroeid is,
laat je hem vrij.

KLAAR!

GEDAAN OP

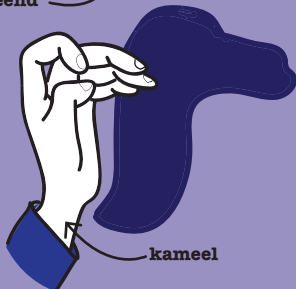
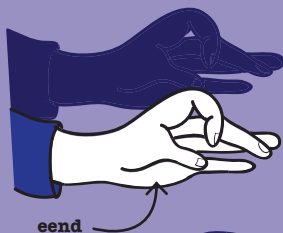
SPELEN MET SCHADUWEN

19

Je kunt op je muur een hele dierentuin tot leven wekken, gewoon met je handen, vingers en slimme belichting.

SHOWTIME!

Schijn met een zaklamp op een kale muur. Het leuke aan schaduwen maken met je handen is het oefenen. Probeer verschillende vormen en dieren uit en kijk welke het leukste zijn.



WAAROM NIET?

Voer een schaduwtheater op voor je vrienden en familie.

KLAAR!

GEDAAN OP

24

EEN KANDIJ-STOKJE MAKEN

Niets zo leuk als een eetbaar wetenschappelijk experiment. Dit is pas een zoethouder!

WAT HEB JE NODIG?

- 400 ml water;
- 800 g suiker;
- potlood;
- touwtje;
- voedingskleurstoffen;
- citroensap;
- glazen bokaal.



1 Knoop het touwtje rond het midden van het potlood.



2 Het touwtje moet zo lang zijn dat het bijna tot de bodem reikt wanneer je het potlood op de bokaal legt.



3 Breng samen met een volwassene het water aan de kook en voeg 100 g suiker toe.



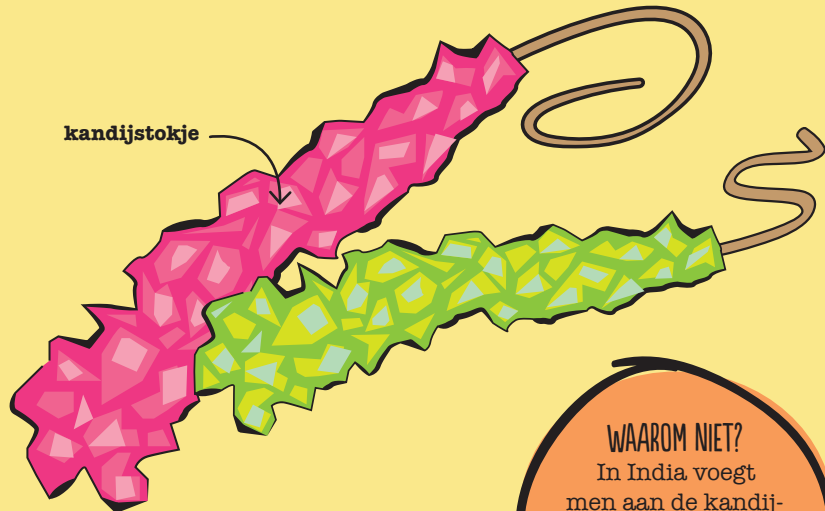
4 Wanneer het mengsel begint te borrelen, voeg je er met 100 g tegelijk de rest van de suiker aan toe. Neem de pan van het vuur zodra alle suiker is toegevoegd.



5 Laat een paar druppels van de voedingskleurstof in het mengsel vallen. Pers boven het mengsel een citroen uit voor de smaak. Giet het mengsel in de bokaal zodat die bijna volledig vol is. Leg het potlood erop en laat het touwtje in de vloeistof bengelen. Let op dat het touwtje niet aan de rand kleeft!



6 Berg de bokaal op een veilige plek op (niet in de koelkast!). Na ongeveer een dag beginnen zich rond het touwtje kristallen te vormen. Laat enkele dagen staan totdat zich nog meer kristallen vormen en laat alles drogen voor je van je zoete experiment begint te smullen.



DENK ERAAN:

Laat de bokaal staan en blijf er met je vingers uit! Anders stopt de vorming van de kristallen.

WAAROM NIET?

In India voegt men aan de kandijstokjes venkel toe voor een frisse adem. Wat doe jij erin?

KLAAR!

GEDAAN OP